

Cloudflare Stream

ライブ動画やオンデマンド動画のための
一体型マネージドメディアパイプライン

ライブ／オンデマンド動画のサーバーレスストリーミング

ライブ／オンデマンド動画のアップロード、保存、エンコーディング、配信

Cloudflare Streamにより、お客様やエンドユーザーは単一のAPIでライブ動画やオンデマンド動画をアップロード、保存、エンコーディング、配信できます。インフラの設定や保守は不要です。

Streamを利用すれば、単一の動画から動画プラットフォーム全体に至るまで、Webサイトやネイティブアプリで独自の動画機能を構築できます。

- 低遅延の動画配信
- ユーザーによる直接アップロードを許可
- アダプティブビットレートで動画を再生し、帯域幅とデバイスサイズに合わせて自動的に最適化
- 組み込みの可観測性
- 場所およびIPごとにアクセスをコントロール

RTMP/SRT → HLS/DASHワークフローをデプロイするか、エンドツーエンドのWebRTCに切り替えて、リアルタイムでのインタラクションと超低遅延を実現します。

Cloudflareを選ぶ理由



統合されたメディアパイプライン

単一のAPIで動画のアップロード、エンコーディング、パッケージング、ストリーミングを行います。Streamがコーデック、プロトコル、ビットレートを自動的に処理します。



シンプルかつ予測可能な料金設定

透明性の高い予測可能な分単位の価格設定で、配信および保存された動画のみ料金が発生します。エンコーディング、イングレス、帯域幅に対する追加料金は一切ありません。



グローバルで安全なネットワーク

Cloudflareのエニークキャストネットワークは、335以上のグローバルエッジロケーションのうち最も近い場所にトラフィックをルーティングし、高速アクセス、帯域幅コストの削減、信頼性の向上を実現します。

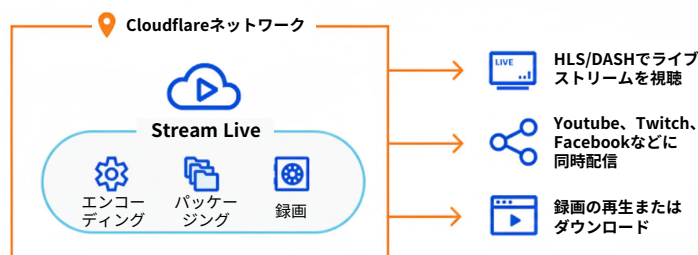


図1：Cloudflare Stream

主なユースケース

- ユーザー生成コンテンツ
- 生成AIによるメディアの最適化と配信
- ライブイベントストリーミング
- Eラーニング
- マルチプラットフォーム動画配信